

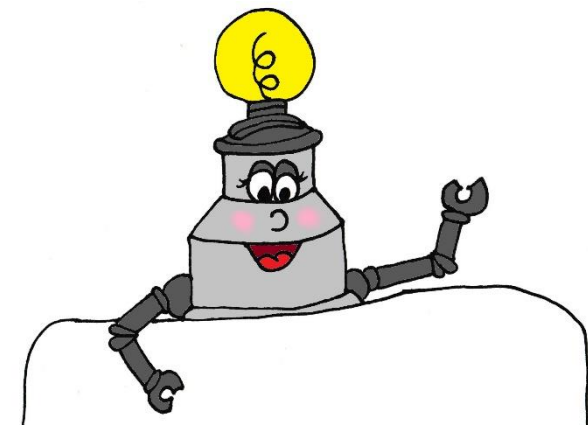
Programmeren met de Bee-Bot

Sinterklaasspel

Veel scholen hebben de Bee-Bot om daar op verschillende manieren lessen te geven in de beginselen van het programmeren. Wij hebben voor deze feestelijke dagen ook een variant gemaakt.

Wat heb je nodig?

De Bee-Bot met mat en onderstaande kaartjes zoals in de uitleg hieronder. Wasknijpers en de knijpkaarten.
Tip; Lamineer de kaarten voor vaker gebruik.



Wat moet je doen?






Print de kaarten uit en Leg ze onder de mat neer.

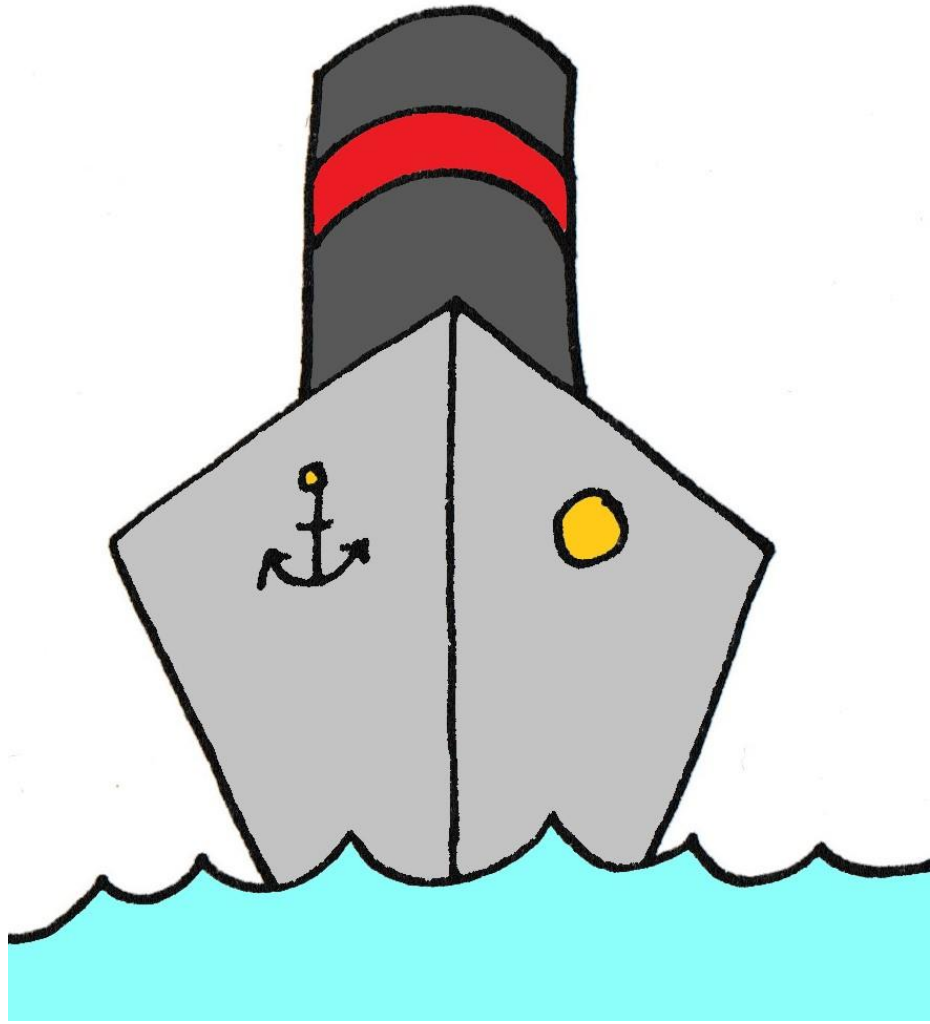
De kinderen krijgen ieder een opdracht knijperkaart. Iedere keer als de Bee-Bot het juiste spoor gevolgd heeft mag er een wasknijper op het plaatje.

Heb je de knijpkaart als eerste vol dan heb je gewonnen.

Gaat de Bee-Bot van de lijn af, ben je af en is de beurt aan de volgende. Dus goed kijken welke lijn je moet hebben en waar de Bee-Bot heen moet.

Veel Plezier.

			
Yellow line	Green line	Red line	Blue line
			Start 



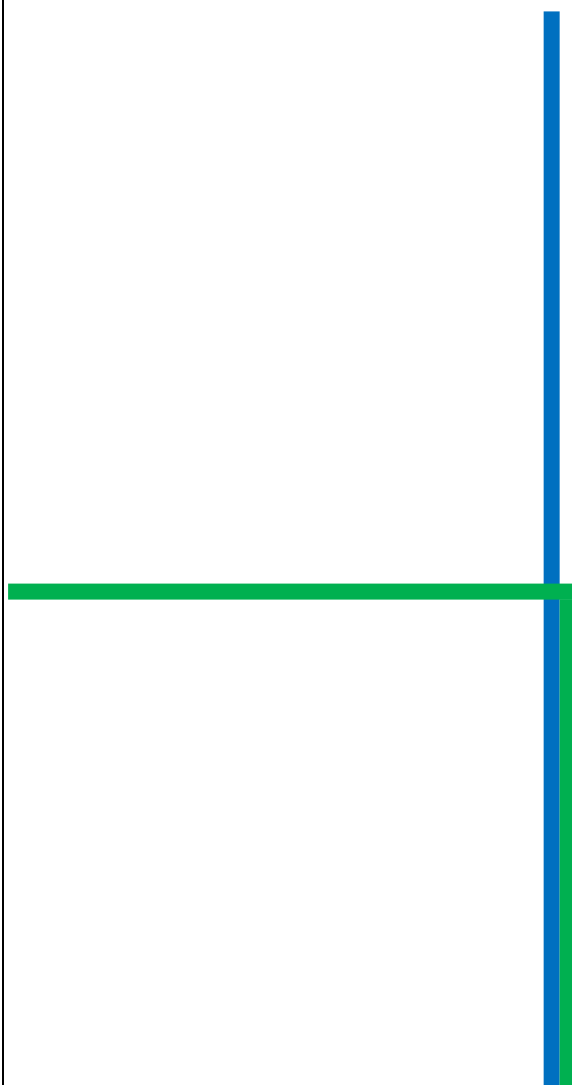


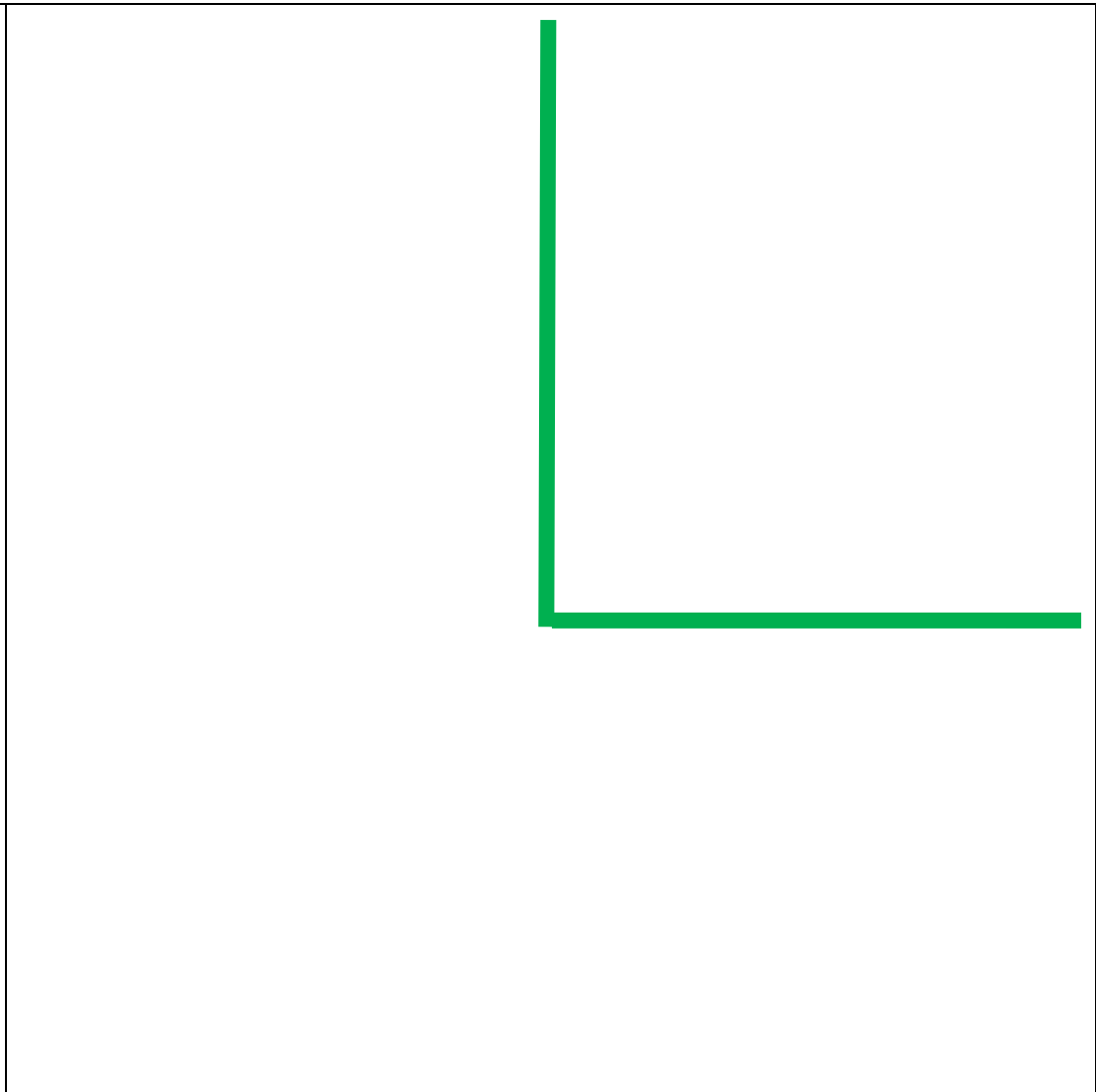
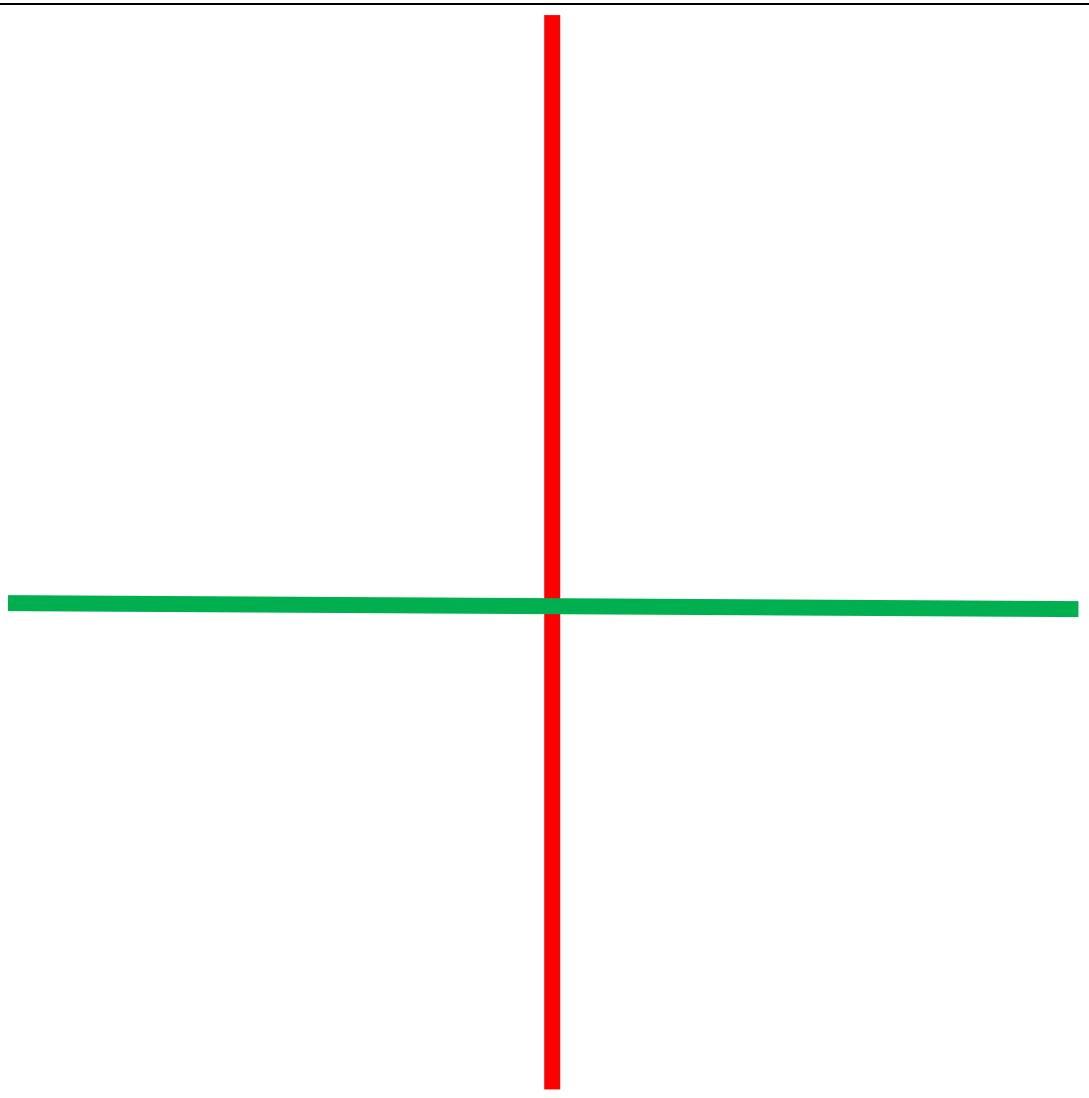


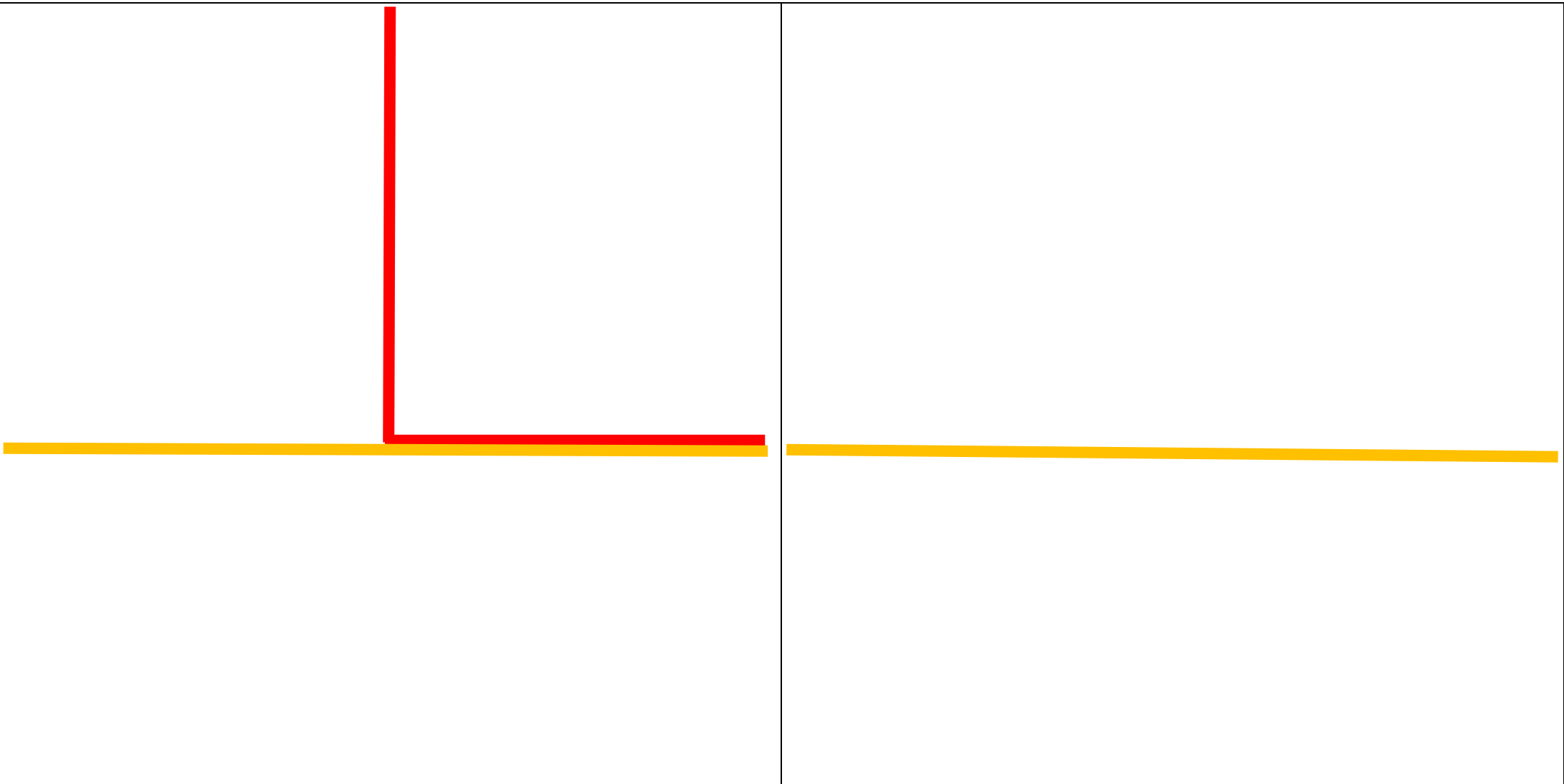












Start



